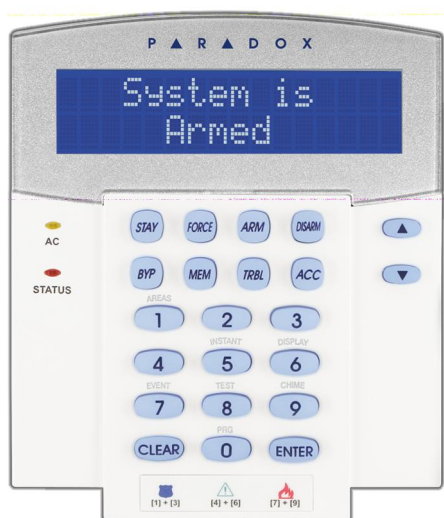
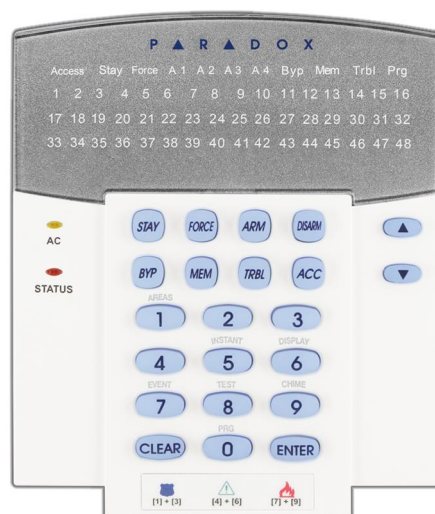


DIGI PLEX EVO



EVO641 / EVO641R
DGP2-641BL / DGP2-641RB



DGP2-648BL

Instrukcja użytkownika dla central EVO

AUTORYZOWANY DYSTRYBUTOR



www.ics.pl

P  **R**  **D** **O** **X**[®]
S E C U R I T Y S Y S T E M S

Spis treści

Wprowadzenie	1	Ekran usterek	17
Legenda	1	Ekran usterek	17
Podstawowe operacje	2	Ekran bufora zdarzeń	18
Tryb poufny	3	Funkcje dodatkowe	19
System podzielony na partycje	4	Wyjścia programowalne (PGM)	19
Ekran statusu systemu	4	Ustawienia klawiatury	19
Uzbrajanie	5	Modyfikacja podświetlenia klawiatury K641	19
Zegar opóźnienia wyjściowego	5	Ustawienie czasu i daty	19
Uzbrojenie normalne (Regular)	5	Programowanie linii gongowych	20
Uzbrojenie obwodowe (Stay)	5	Alarmy ręczne	20
Uzbrojenie natychmiastowe (Instant)	5	Klawisze szybkich funkcji	20
Uzbrojenie wymuszone (Force)	5	Komunikator głosowy VDMP3	21
Programowanie pomijania linii	5	Połączenie z modułem VDMP3	21
Uzbrajanie kluczem	6	Odebranie połączenia od modułu VDMP3 (alarm w systemie)	21
Uzbrojenie automatyczne	6	Menu głosowe modułu VDMP3.....	22
Rozbrajanie	8	Testowanie i konserwacja	23
Zegar opóźnienia wejściowego	8	Testowanie alarmu włamaniowego	23
Rozbrojenie systemu	8	Testowanie alarmu pożarowego	23
Ekran pamięci alarmów	8	Konserwacja systemu	23
Kody dostępu	9	Test systemu	23
Kod główny systemu (Fabrycznie:123456)	9	Alarmy pożarowe i włamaniowe	24
Kopiowanie opcji użytkownika	9	Standardowa linia pożarowa	24
Nazwy użytkownika	9	Opóźniona linia pożarowa	24
Usunięcie kodu dostępu użytkownika	11	Wskazówki dotyczące ochrony pożarowej	24
Programowanie kodu dostępu użytkownika	11	Działanie opóźnionej linii pożarowej	25
Opcje użytkownika	13	Minimalizacja zagrożenia pożarowego w domu	25
Opcje użytkownika kontroli dostępu	13	Domowy system pożarowy	25
Używanie Kontroli Dostępu	15	Alarm włamaniowy	25
Wchodzenie i wychodzenie	15	Dodatek 1: Alfabet hebrajski	26
Uzbrajanie i rozbrajanie kartą dostępu	15	Dodatek 2: Alfabet rosyjski	27
Jak wejść do obiektu	16	Appendix 3: Alfabet grecki	28

1.0 Wprowadzenie

Centrala alarmowa EVO jest zaawansowanym technicznie systemem, który posiada wiele funkcji ułatwiających używanie systemu. Klawiatury umożliwiają użytkownikowi dostęp do funkcji systemu alarmowego oraz do informacji o stanie systemu po wciśnięciu odpowiednich klawiszy. W zależności od klawiatury jaką wybierzesz, 32-znakowy ekran LCD wyświetli wszystkie informacje oraz menu prowadzące podczas wykonywania operacji systemowych, a wskaźniki LED pozwolą ci na szybkie zinterpretowanie stanu systemu na klawiaturze DGP2-648BL. Klawiatura LCD pozwala instalatorowi na stworzenie własnych opisów dla twojego systemu.

Przed rozpoczęciem używania systemu alarmowego prosimy o dokładne zapoznanie się z niniejszą instrukcją.

1.1 Legenda

LCD

LED



Oznacza ostrzeżenie lub ważną uwagę.

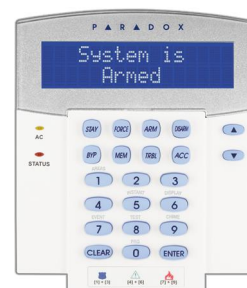


Oznacza wskazówkę lub informację użytkową.

[TEXT] Oznacza informację, która musi zostać wprowadzona do klawiatury.

LCD

Dotyczy klawiatury LCD.



LED

Dotyczy klawiatury LED DGP2-648BL



2.0 Podstawowe operacje

W niniejszym rozdziale opisano rolę klawiszy, wskaźników diodowych oraz komunikatów, które pojawiają się na klawiaturze.

Rysunek 1: Widok klawiatury LCD

LED AC:

ZAŁ = Zasilanie AC

WYŁ = Usterka AC

LED statusu systemu:

Kolor zielony:

ZAŁ = Wszystkie linie zamknięte

WYŁ = Linia lub linie otwarte

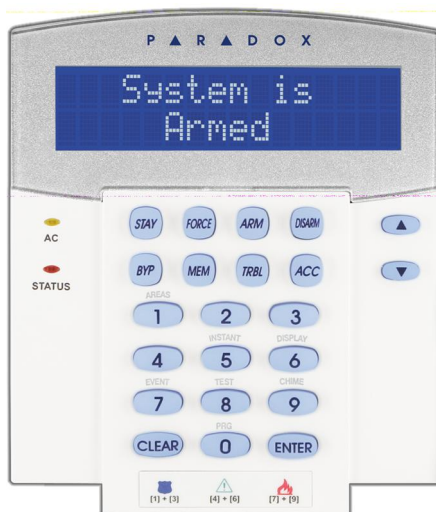
MIGA = Opóźnienie na wyjście

Kolor czerwony:

ZAŁ = Uzbrojona partycja(e)

WYŁ = Rozbrojona partycja(e)

MIGA = System w alarmie



Ekran LCD będzie pokazywał wszystkie przeprowadzone operacje i komunikaty

Użyj klawiszy [▲] i [▼], aby przewijać bieżące menu, jeżeli na ekranie wyświetlane będą strzałki.

Rysunek 2: Widok klawiatury DGP2-648BL

LED AC:

ZAŁ = Zasilanie AC

WYŁ = Usterka AC

LED partycji: (A1, A2, A3 i A4)

ZAŁ = Partycja uzbrojona

WYŁ = Partycja rozbrojona

MIGA = Partycja w alarmie

LED statusu systemu:

Kolor zielony:

ZAŁ = Wszystkie linie zamknięte

WYŁ = Linia lub linie otwarte

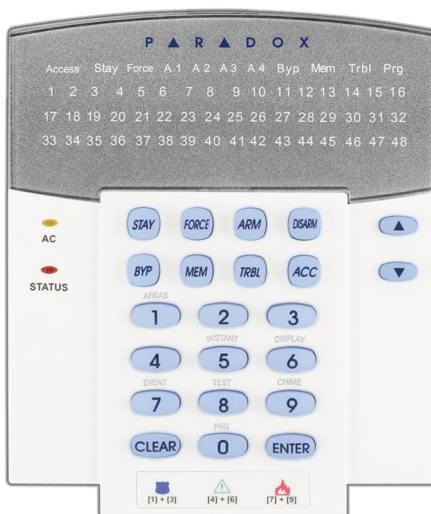
MIGA = Opóźnienie na wyjście

Kolor czerwony:

ZAŁ = Uzbrojona partycja(e)

WYŁ = Rozbrojona partycja(e)

MIGA = System w alarmie



LED funkcyjne: (Access, Stay, Force, Mem, Trbl and Prg)

Wskazują aktualny status systemu.

LED numeryczne: (Linie)

ZAŁ = Linia otwarta

WYŁ = Linia zamknięta (OK)

MIGA = Linia / pętla pożarowa

Klawiatura wyświetla status wszystkich partycji do niej przydzielonych.



Dla wszystkich klawiatur wciśnięcie [ENTER] oznacza zapisanie danych i wyjście, wciśnięcie [CLEAR] wyjście bez zapisania. Klawisze [ENTER] i [CLEAR] oznaczają zapis i kasowanie dla klawiatur LCD/LED, chyba że wskazana jest inna funkcja.

2.1 Dźwięki klawiatury

Podczas wprowadzania danych, sygnał dźwiękowy z klawiatury będzie informował o przyjęciu lub odrzuceniu wprowadzanych danych.

Sygnal potwierdzenia: Jeśli operacja (np. uzbrojenie/rozbrojenie) została poprawnie wprowadzona lub system został przełączony do nowego trybu, klawiatura wyemituje przerywany sygnał ("BEEP-BEEP-BEEP-BEEP-BEEP").

Sygnal odrzucenia: Kiedy system powróci do stanu poprzedniego, lub operacja została niepoprawnie wprowadzona, klawiatura wyemituje ciągły sygnał ("BEEEEEEEEEEEP").

2.2 Tryb poufny

Instalator może tak zaprogramować klawiaturę, aby nie wyświetlała automatycznie stanu systemu, przełączając ekran LCD z trybu normalnego w tryb poufny.

W trybie poufnym:

- Stan linii i systemu nie będzie pokazywany na wyświetlaczu.
- Wskaźniki diodowe nie będą się zapalały.
- W zależności od tego jak klawiatura została zaprogramowana przez instalatora, aby powrócić do trybu normalnego należy wcisnąć jakikolwiek klawisz lub wprowadzić kod dostępu użytkownika.

3.0 System podzielony na partycje

Instalator może tak zaprojektować system alarmowy, aby rozpoznawał niezależne chronione obszary. System podzielony na partycje może być użyteczny w sytuacjach, gdzie oddzielne systemy zabezpieczeń są bardziej praktyczne. Np. jeśli firma posiada obszar biurowy i jednocześnie sklepy, może ona uzbroić/rozbroić każdy z tych obszarów oddzielnie oraz kontrolować dostęp do każdego z nich.

3.1 Ekran statusu systemu

Ekran statusu systemu pozwala na podgląd statusu indywidualnych partycji w systemie. Instalator może podzielić system na oddzielne partycje.

Aby zobaczyć status partycji:

1. Wprowadź [**KOD DOSTĘPU**] i wciśnij klawisz [**1**].
2. Wciśnij klawisz odpowiadający żądanej partycji (np. 1, 2...8) lub użyj klawiszy [**▲**] i [**▼**] i wciśnij [**ENTER**] kiedy na ekranie zostanie wyświetlona wybrana partycja.
3. Wciśnij [**CLEAR**] aby wyjść.

LCD

Podczas wyświetlania statusu systemu, na ekranie LCD pojawi się:

- gotowy: jeśli wszystkie linie wybranej partycji są zamknięte.
- niegotowy: jeśli co najmniej jedna linia wybranej partycji jest otwarta.
- nazwy linii otwartych w wybranej partycji (np. Drzwi frontowe).
- Usterka(i): (rozdział 8.0 na stronie 17) jeśli takowa wystąpiła.
- Alarm w pamięci: (rozdział 5.3 na stronie 8) jeśli wystąpił alarm.
 - Uzbrowienie; Uzbrowienie Force; Uzbrowienie Instant; Uzbrowienie Stay: status wybranej partycji.

LED

W klawiaturze DGP2-648BL status systemu sygnalizują odpowiednie wskaźniki diodowe:

- Wskaźnik partycji (A1, A2, A3, i A4) świeci jeśli partycja jest uzbrojona. Przykład, jeśli wybierzesz partycję 3, która jest aktualnie uzbrojona, wskaźnik A3 będzie podświetlony.
- Wskaźniki numeryczne świecą jeśli reprezentujące ich linie są otwarte w odpowiedniej partycji lub partycjach.
 - Wskaźnik *MEM* świeci jeśli wystąpił alarm.
 - Wskaźnik *TRBL* świeci jeśli wystąpiły jakiegokolwiek usterki.
 - Wskaźnik *STAY* świeci jeśli partycja jest uzbrojona w trybie Stay lub Instant.
 - Wskaźnik *FORCE* świeci jeśli partycja jest uzbrojona w trybie Force.
 - Wskaźnik *BYP* świeci jeśli linie zostały pominięte.

4.0 Uzbrajanie

Kiedy system jest uzbrojony, zareaguje na każde naruszenie chronionego obszaru i wyśle raport do stacji monitorującej.

LCD LED

4.1 Zegar opóźnienia wyjściowego

Po załączeniu systemu rozpoczyna się odliczanie czasu na wyjście, aby umożliwić użytkownikowi opuszczenie chronionego obszaru bez wywoływania alarmu.

LCD LED

4.2 Uzbrojenie normalne (Regular)

Powyższa metoda używana jest do codziennego uzbrajania systemu. Wszystkie linie w chronionym obszarze muszą zostać zamknięte.

Aby uzbroić system w trybie normalnym:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Wciśnij klawisz [ARM].
3. Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednej partycji, wybierz partycję(e), którą chcesz uzbroić w trybie normalnym (zobacz rozdział 3.1 na stronie 4).

LCD LED

4.3 Uzbrojenie obwodowe (Stay)

Uzbrojenie obwodowe powoduje częściowe uzbrojenie systemu, umożliwiając użytkownikowi pozostanie w chronionym obiekcie.

Aby uzbroić system w trybie obwodowym:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Wciśnij klawisz [STAY].
3. Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednej partycji, wybierz partycję(e) którą chcesz uzbroić w trybie obwodowym (zobacz rozdział 3.1 na stronie 4).

LCD LED

4.4 Uzbrojenie natychmiastowe (Instant)

Uzbrojenie zbliżone do uzbrojenia Stay ale bez odłączaniu czasu na wyjście z obiektu. Każde naruszenie uzbrojonej linii spowoduje natychmiastowy alarm.

Aby uzbroić system w trybie natychmiastowym:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Wciśnij klawisz [5].
3. Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednej partycji, wybierz partycję(e) którą chcesz uzbroić w trybie natychmiastowym (zobacz rozdział 3.1 na stronie 4).

LCD LED

4.5 Uzbrojenie wymuszone (Force)

Uzbrojenie Force pozwala na uzbrojenie systemu nawet w przypadku kiedy którakolwiek z linii będzie otwarta. Po zamknięciu tej linii, system automatycznie ją uzbroi.

Aby uzbroić system w trybie wymuszonym:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Wciśnij klawisz [FORCE].
3. Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednej partycji, wybierz partycję(e) którą chcesz uzbroić w trybie wymuszonym (zobacz rozdział 3.1 na stronie 4).

LCD LED

4.6 Programowanie pomijania linii

Użytkownik może uzbroić partycję z pominięciem wybranych linii. Linie pominięte będą ignorowane przez system przy najbliższym uzbrojeniu. Kiedy partycja zostanie rozbrojona skończy się ustawione pominięcie linii.

Aby pominąć linię:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
1. Wciśnij klawisz [BYP].
1. Wprowadź numer linii (np. 01, 02,...96) lub użyj klawiszy [▲] i [▼], następnie wciśnij

[BYP] dla linii którą chcesz pominąć, wyświetlaną na ekranie. Jeśli przy pomijaniu wskaźnik *byp* nie jest podświetlony a klawiatura emituje ton odrzucenia oznacza to, że użyty kod dostępu nie ma uprawnień do jej pominięcia.

1. Powtarzaj krok 3 aż pominięte zostaną wszystkie żądane linie.
1. Wciśnij klawisz [ENTER], aby zapisać ustawienia i zakończyć funkcję.



Aby można było pominąć linię, muszą być spełnione następujące warunki:

- Linia musi mieć zaprogramowaną przez instalatora właściwość pomijania.
- Twój kod dostępu musi mieć zaprogramowaną opcję pomijania.
- Twój kod dostępu musi być przydzielony do partycji do której należy ta linia.
- Partycja do której należy linia pomijana musi być rozbrojona.



Linia pożarowa nie może zostać pominięta.

4.6.1 Powtórzenie pomijania linii

Powtórzenie pomijania linii umożliwia ponowne wybranie pominięcia linii, które były pominięte przy ostatnim uzbrojeniu systemu.

Aby powtórzyć pominięcie linii:

2. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
3. Wciśnij klawisz [BYP].
4. Wciśnij klawisz [MEM].
Linie pominięte ostatnim razem zostaną ponownie pominięte przy uzbrojeniu systemu.
5. Wciśnij klawisz [ENTER], aby zapisać ustawienia i zakończyć funkcję.

LCD LED

4.6.2 Klawisze funkcyjne

Jeśli zostały włączone przez instalatora, użytkownik ma dostęp do podanych niżej funkcji bez wcześniejszego wprowadzania kodu dostępu. W takim wypadku należy nacisnąć i przytrzymać klawisz żądanej funkcji.

Tabela 1: Klawisze funkcyjne

Klawisz	Funkcja
[ARM]	Uzbrojenie normalne
[STAY]	Uzbrojenie obwodowe
[FORCE]	Uzbrojenie wymuszone
[BYP]	Programowanie pominięć linii
[DISARM]	Rozbrojenie partycji z trybu Stay/Instant
[5]	Uzbrojenie natychmiastowe
[6]	Zmiana ustawień ekranu
[7]	Wyświetlanie logu zdarzeń (tylko LCD)

LCD LED

4.7 Uzbrajanie kluczem

Użytkownik może używać klucza do rozbrajania lub uzbrajania systemu na dwa programowane sposoby. Przy *kluczu bistabilnym* należy przełączyć go w pozycję "ON" aby uzbroić system oraz w pozycję "OFF" aby system rozbroić. Korzystając z *klucza chwilowego* należy przełączyć go w pozycję "ON" i przywrócić do pozycji "OFF" aby system uzbroić. Powtórzenie czynności spowoduje rozbrojenie systemu.

LCD LED

4.8 Uzbrojenie automatyczne

Jeżeli instalator włączył tę opcję, użytkownik może ustawić czas o której centrala uzbroi się automatycznie.

4.8.1 Automatyczne uzbrojenie czasowe

Instalator może zaprogramować automatyczne uzbrojenie wymuszone lub obwodowe. Przed automatycznym uzbrojeniem włączy się 60 sekundowe opóźnienie wyjściowe.

Aby ustawić zegar automatycznego uzbrojenia:

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]**.
2. Wciśnij klawisz **[0]**.
3. Wciśnij klawisz **[MEM]**.
4. Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednej partycji, wpisz numer partycji, które chcesz uzbroić lub użyj do tego klawiszy **[▲]** i **[▼]** i wciśnij klawisz **[ACC]** kiedy wyświetlana jest żądana partycja.
5. Wpisz czas automatycznego uzbrojenia w formacie 24-godzinnym (np. 09:00). Wciśnij klawisz **[ENTER]** aby zapisać ustawienia i zakończyć funkcję.



Jeśli używasz klawiatury DGP2-648BL, wskaźnik LED MEM będzie migał jeśli nie zaprogramowano czasu uzbrojenia. Wskaźnik LED PRG, wskaźnik LED partycji, którą wybrałeś oraz pierwsza cyfra wcześniej zaprogramowanego czasu będą podświetlone (10 = zero).

4.8.2 Automatyczne uzbrojenie przy braku ruchu

System alarmowy może tak być zaprogramowany aby wysyłał raport do stacji monitorującej i/lub uzbroił partycje, jeśli nie wykrył ruchu w obiekcie przez zdefiniowany okres czasu. Instalator może ustawić w takiej sytuacji uzbrojenie systemu w trybie normalnym lub obwodowym.

5.0 Rozbrajanie

Rozbrojenie systemu powoduje wyłączenie trwających alarmów i dezaktywację linii tak, że ich naruszenie nie wygeneruje alarmu.

LCD LED

5.1 Zegar opóźnienia wejściowego

Instalator programuje w twoim systemie tzw. punkty wejścia (np. drzwi frontowe), którym przypisuje zegar opóźnienia wejściowego. Opóźnienie to umożliwia wejście do chronionego obiektu i wprowadzenie kodu dostępu wyłączającego system zanim zostanie uruchomiony alarm.

LCD LED

5.2 Rozbrojenie systemu

Możesz rozbroić partycje wyłącznie te do których twój kod dostępu jest przydzielony. Kod dostępu z przypisaną funkcją *Tylko uzbrojenie* (rozdział 6.6 na stronie 13) nie może rozbroić systemu.

Aby rozbroić system:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Wciśnij klawisz [DISARM]. Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednej partycji, wybierz partycje, które chcesz rozbroić (zobacz rozdział 5.2 na stronie 8).

Aby rozbroić system w stanie alarmu:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Jeżeli alarm okazał się fałszywy zadzwoń do stacji monitorującej i odwołaj załogę interwencyjną.



W przypadku alarmu włamaniowego opuść obiekt i wezwij Policję z bezpiecznego miejsca.

5.3 Ekran pamięci alarmów

Kiedy wystąpi alarm z linii:

- Linia oraz partycja do której linia ta należy zostaną wyświetlone (np. Alarm Partycja 1 - Drzwi frontowe) / wskaźnik LED linii będzie świecił nawet jeżeli system jest uzbrojony. Informacja taka pozostanie do rozbrojenia systemu nawet jeśli linia powróciła do czuwania. (tylko EVO641 / EVO641R)
- Pamięć alarmu zostanie wykasowana po kolejnym alarmie i wprowadzeniu właściwego kodu użytkownika.

Aby wyświetlić listę alarmów zapisanych w pamięci:

1. Jeśli wystąpił alarm na ekranie klawiatury DGP2-641BL/RB będzie wyświetlany komunikat *Alarmy w pamięci: Wciśnij klawisz [MEM] aby odczytać*, wskaźnik LED *MEM* będzie podświetlony.
2. Wciśnij klawisz [MEM].

Każda naruszona linia podczas uzbrojenia zostanie wyświetlona, Alarm:

Wskaźnik LED *MEM* będzie migał i numer linii, która wywołała alarm będzie podświetlony.

3. Wciśnij klawisz [CLEAR] aby wyjść z *Ekranu pamięci alarmów*.

LCD

LED

6.0 Kody dostępu

Kody dostępu umożliwiają dostęp do systemu. System alarmowy pozwala na zaprogramowanie 999 kodów. Każdy kod posiada własny numer odpowiadający numerowi użytkownika od 002 do 999 (użytkownikowi 001 jest przypisany kod główny systemu). Kody użytkownika mogą składać się z czterech, sześciu cyfr lub mieć długość od jednej do sześciu cyfr. Każda cyfra kodu może mieć wartość od zera do dziewięciu. Jeśli system zostanie tak zaprogramowany, że przyjmuje kody o różnej długości, użytkownicy po wprowadzeniu tego kodu muszą wcisnąć klawisz **[ENTER]**.

LCD LED

6.1 Kod główny systemu (Fabrycznie:123456)

Główny kod użytkownika Master umożliwia dostęp do wszystkich funkcji w systemie, jak również pozwala na dodawanie, modyfikowanie lub kasowanie pozostałych kodów dostępu użytkownika. Instalator może ustawić kod główny systemu o długości cyfr od 4 do 6. Zalecamy zmianę tego kodu po uruchomieniu systemu.

Aby zmienić kod główny systemu:

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]** (fabrycznie: 123456).
2. Wciśnij klawisz **[0]**.
3. Wciśnij klawisz **[ACC]**.
4. Wpisz numer **[0]** **[0]** i **[1]**.
5. Wprowadź **[NOWY KOD]**.
6. Wciśnij klawisz **[ENTER]** aby zapisać i zakończyć operację



Kod główny systemu umożliwia dostęp do wszystkich drzwi kontroli dostępu i do wszystkich funkcji kontroli dostępu w dowolnej chwili. Zmienić można tylko numer seryjny karty dostępu i wybraną metodę włączania systemu. Innym, zmienionym ręcznie opcjom, zostaną przywrócone ustawienia domyślne.



Można przypisać etykiety (nazwy) do kodów dostępu użytkownika podczas "Programowania kodów dostępu użytkownika". Zobacz rozdział 6.3 na stronie 9 w celu przypisania etykiety.

LCD

6.2 Kopiowanie opcji użytkownika

Funkcja ta pozwala na kopiowanie Opcji użytkownika, Opcji kontroli dostępu i Przydziału do partycji z jednego kodu dostępu do drugiego. Wszystkie Opcje użytkownika są kopiowane za wyjątkiem Kodu dostępu (PIN), Przydziału karty dostępu i Nazwy użytkownika.

Aby skopiować opcje użytkownika:

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]** (Kod główny systemu lub kod z funkcją Master).
2. Wciśnij klawisz **[0]** i następnie klawisz **[ACC]**.
3. Wpisz 3-cyfrowy numer użytkownika **którego** chcesz skopiować.
4. Wciśnij klawisz **[MEM]**.
5. Wpisz 3-cyfrowy numer użytkownika **do którego** chcesz skopiować opcje.
6. Wprowadź kod dostępu. Jeśli kod ma mniej niż 6 cyfr, wciśnij klawisz **[ENTER]** po jego wprowadzeniu. Jeśli konieczne, przydziel kartę dostępu (krok 13, rozdział 6.5.1 na stronie 12) i Nazwę użytkownika (rozdział 6.3 na stronie 9).
7. Wciśnij klawisz **[ENTER]** aby zapisać i zakończyć operację.

LCD

6.3 Nazwy użytkownika

Nazwy użytkownika identyfikujące kody dostępu użytkownika mogą być przydzielone przez wciśnięcie klawisza **[ENTER]** w dowolnym punkcie po kroku 4 podczas programowania kodów dostępu (zobacz Rysunek 6.5.1 na stronie 12). Przykład, klawiatura LCD może wyświetlić KRZYSZTOF NOWAK.

Aby zaprogramować nazwę użytkownika:

1. W dowolnym punkcie po kroku 4 (rozdział 6.5.1 na stronie 12):
2. Wciśnij klawisz **[ENTER]**.
3. Wpisz żądane znaki jak opisuje rozdział 6.3.1 na stronie 10 i rozdział 6.3.2 na stronie 10.

4. Wciśnij klawisz[▲] aby przesunąć kursor w nowe miejsce.
5. Powtarzaj kroki 2 i 3 aż do skończenia wpisywania nazw wybranych użytkowników.
6. Wciśnij klawisz [ENTER] aby zapisać i zakończyć operację.

6.3.1 Klawisze

Każdy klawisz numeryczny na klawiaturze DGP2-641BL/RB ma przydzielone litery. Aby uzyskać żądaną literę wciśnij odpowiedni klawisz, aż do jej wyświetlenia. Przykład, jeśli chcesz wpisać literę "C" musisz wcisnąć klawisz [1] trzy razy (zobacz Tabela 2 na stronie 10). Dodatki 1, 2 i 3 na końcu instrukcji zawierają tabele ze znakami hebrajskimi, rosyjskimi i greckimi.

Tabela 2: Przydział liter do klawiatury

Klawisz	Wciśnij jeden raz	Wciśnij dwa razy	Wciśnij trzy razy
[1]	A	B	C
[2]	D	E	F
[3]	G	H	I
[4]	J	K	L
[5]	M	N	O
[6]	P	Q	R
[7]	S	T	U
[8]	V	W	X
[9]	Y	Z	

6.3.2 Funkcje klawiszy specjalnych

[STAY] = Wstaw spację

Wciśnij klawisz **[STAY]** aby w miejsce kursora wstawić spację.

[FORCE] = Usuń

Wciśnij klawisz **[FORCE]** aby w miejscu kursora usunąć znak lub spację.

[ARM] = Usuń do końca

Wciśnij klawisz **[ARM]** aby usunąć wszystkie znaki na prawo od kursora i w miejscu kursora.

[DISARM] = Klawisze numeryczne / Klawisze alfanumeryczne

Każde wciśnięcie klawisza **[DISARM]** przełączy pomiędzy znakami numerycznymi lub alfanumerycznymi. Numeryczne: klawisze **[0]** do **[9]** reprezentuje liczby 0 do 9.

[BYP] = Małe litery / Duże litery

Każde wciśnięcie klawisza **[BYP]** przełączy pomiędzy małymi i dużymi literami.

[MEM] = Znaki specjalne

Po wciśnięciu klawisza **[MEM]** kursor zmieni się w czarny migający kwadrat. Wpisz 3-cyfrowy numer odpowiadający żądanemu znakowi (zobacz Tabela 3 na stronie 11). Jeśli używasz znaków hebrajskich, rosyjskich lub greckich zobacz Dodatek 1,2,3 na końcu instrukcji.

Tabela 3: Znaki specjalne

032	048	064	080	096	112	128	144	160	176	192	208	224	240
	Ø	Ɔ	P	`	Ɔ	Ù	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	·	Ɔ	Ɔ
033	049	065	081	097	113	129	145	161	177	193	209	225	241
!	1	A	Q	a	Ɔ	Ù	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	·	Ɔ	Ɔ
034	050	066	082	098	114	130	146	162	178	194	210	226	242
"	2	B	R	b	Ɔ	Ù	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	·	Ɔ	Ɔ
035	051	067	083	099	115	131	147	163	179	195	211	227	243
#	3	C	S	c	Ɔ	Ù	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	·	Ɔ	Ɔ
036	052	068	084	100	116	132	148	164	180	196	212	228	244
\$	4	D	T	d	Ɔ	Ù	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	·	Ɔ	Ɔ
037	053	A069	085	101	117	133	149	165	181	197	213	229	245
%	5	E	U	e	Ɔ	Ù	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	·	Ɔ	Ɔ
038	054	070	086	102	118	134	150	166	182	198	214	230	246
&	6	F	V	f	Ɔ	Ù	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	·	Ɔ	Ɔ
039	055	071	087	103	119	135	151	167	183	199	215	231	247
'	7	G	W	g	Ɔ	Ù	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	·	Ɔ	Ɔ
040	056	072	088	104	120	136	152	168	184	200	216	232	248
<	8	H	X	h	Ɔ	Ù	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	·	Ɔ	Ɔ
041	057	073	089	105	121	137	153	169	185	201	217	233	249
)	9	I	Y	i	Ɔ	Ù	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	·	Ɔ	Ɔ
042	058	074	090	106	122	138	154	170	186	202	218	234	250
*	:	J	Z	j	Ɔ	Ù	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	·	Ɔ	Ɔ
043	059	075	091	107	123	139	155	171	187	203	219	235	251
+	;	K	[k	Ɔ	Ù	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	·	Ɔ	Ɔ
044	060	076	092	108	124	140	156	172	188	204	220	236	252
,	<	L	\	l	Ɔ	Ù	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	·	Ɔ	Ɔ
045	061	077	093	109	125	141	157	173	189	205	221	237	253
-	=	M]	m	Ɔ	Ù	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	·	Ɔ	Ɔ
046	062	078	094	110	126	142	158	174	190	206	222	238	254
.	>	N	^	n	Ɔ	Ù	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	·	Ɔ	Ɔ
047	063	079	095	111	127	143	159	175	191	207	223	239	255
/	?	O	_	o	Ɔ	Ù	Ɔ	Ɔ	Ɔ	Ɔ	·	Ɔ	Ɔ

Polish	001	002	003	004	005	006	007
	Ź	ć	ą	ę	ż	ł	ś
Hungarian	001	002	003				
	Á	ű	ő				
Turkish	001						
	ü						

LCD LED

6.4 Usunięcie kodu dostępu użytkownika

Aby usunąć kod dostępu użytkownika, wykonaj kroki 1 do 5 (zobacz rozdział 6.5.1 na stronie 12). Kiedy informacje zostaną skasowane wciśnij klawisz [ENTER], aby zapisać zmiany i zakończyć operację

LCD LED

6.5 Programowanie kodu dostępu użytkownika

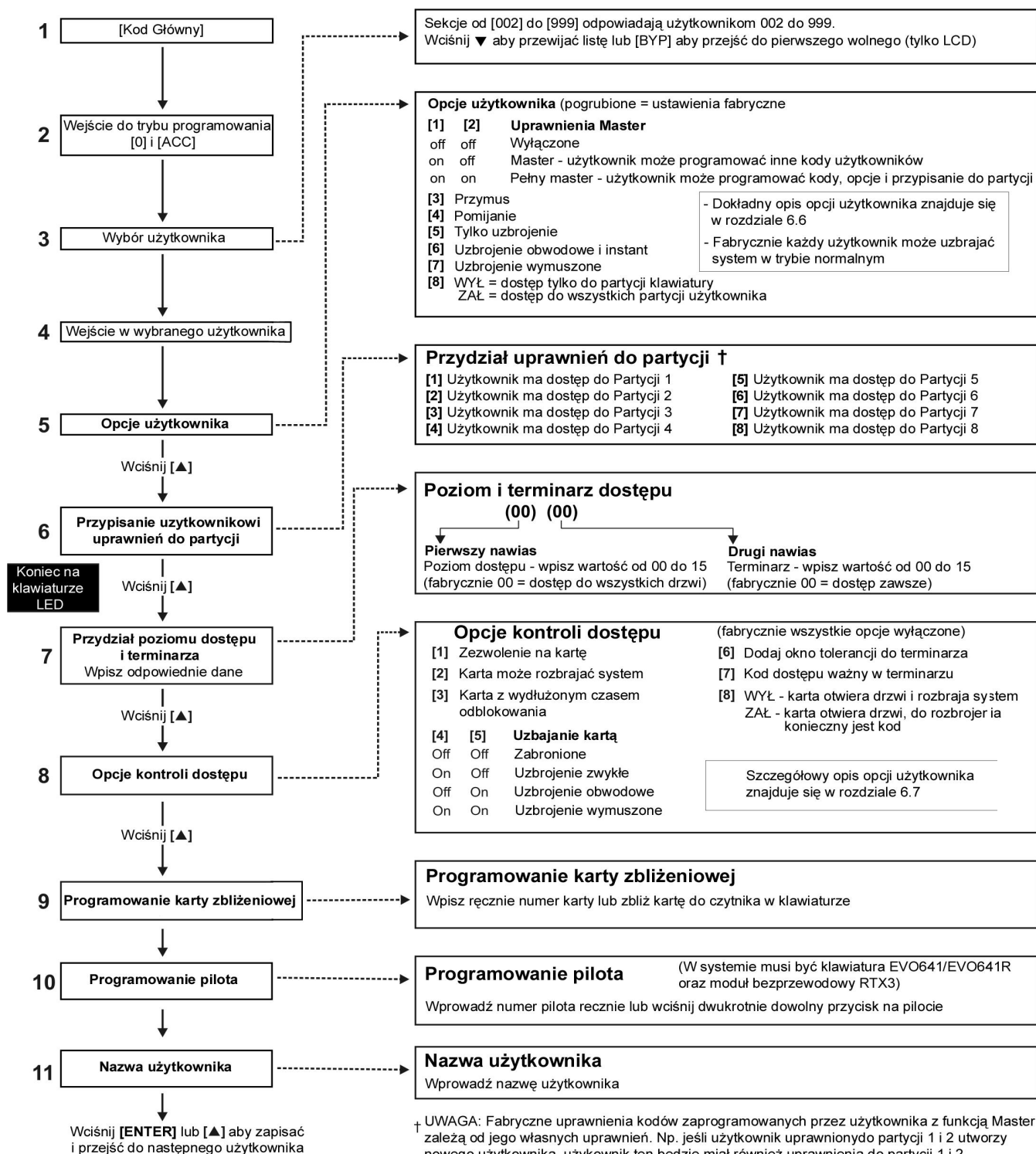
Kod główny systemu i kody użytkowników z przypisaną funkcją Master mogą programować kody użytkowników i ich przydzielenie do poszczególnych partycji. Rozdział 6.5.1 na stronie 12 opisuje kroki jakie musisz wykonać aby zaprogramować kody użytkowników. Jeśli chcesz programować kody użytkowników poprzez oprogramowanie NEware, skontaktuj się z instalatorem w celu uzyskania więcej informacji.

Jeśli podczas programowania klawiatura wygeneruje sygnał odrzucenia, oznacza to że wybrałeś kod istniejącego użytkownika lub nie posiadasz praw dostępu do danej opcji użytkownika (rozdział 6.6) lub przydziału do partycji (krok 7, rozdział 6.5.1 na stronie 12). Użytkownicy z przypisaną funkcją Master mogą programować opcje użytkowników i przydzielenie do partycji, do których sami mają dostęp. Jeśli użytkownik z przypisaną funkcją Master posiada *Opcje użytkownika 1* i przydzielony jest do partycji 2 może on przypisać tylko *Opcje użytkownika 1* w Partycji 2.

6.5.1 Procedura programowania kodów

LCD LED

UWAGA: Opcja jest włączona, gdy w nawiasie widoczna jest odpowiadająca jej cyfra.



† UWAGA: Fabryczne uprawnienia kodów zaprogramowanych przez użytkownika z funkcją Master zależą od jego własnych uprawnień. Np. jeśli użytkownik uprawniony do partycji 1 i 2 utworzy nowego użytkownika, użytkownik ten będzie miał również uprawnienia do partycji 1 i 2



Jeśli w systemie nie zprogramowano żadnych partycji ale są zprogramowane wyjścia PGM, użytkownik może tylko sterować wyjściami PGM

6.6 Opcje użytkownika

Opcje [1] i [2]: Funkcja Master

Kiedy opcja [1] jest **wyłączona**, użytkownik nie może zaprogramować nowych użytkowników w systemie.

Kiedy opcja [1] jest **włączona** i opcja [2] jest **wyłączona**, użytkownik może jedynie modyfikować istniejące kody dostępu (tylko PIN) i Nazwy użytkowników.

Kiedy opcje [1] i [2] są **włączone**, użytkownik posiada prawa użytkownika Pełny Master. Użytkownik może tworzyć oraz modyfikować kody dostępu użytkowników, opcje użytkownika, opcje kontroli dostępu, numery kart dostępu i przydział do partycji zgodnie z własnymi uprawnieniami. Np. jeśli kod z funkcją Pełny Master, który ma dostęp wyłącznie do partycji 1 i opcji [4] (Bypass), może przydzielać tylko partycję 1 oraz opcję [4] do poszczególnych użytkowników.

Opcja [3]: Przymus

Kiedy opcja [3] jest **włączona**, właściwość Przymus jest aktywna. Właściwość ta jest używana jeśli użytkownik został zmuszony do uzbrojenia lub rozbrojenia partycji. Wprowadzenie kodu dostępu z włączoną funkcją Przymusu powoduje uzbrojenie lub rozbrojenie partycji i wysłanie kodu cichego alarmu do stacji monitorującej.

Opcja [4]: Pomijanie

Kiedy opcja [4] jest **włączona**, możliwość pomijania jest włączona. Ta opcja pozwala użytkownikowi na pomijanie linii przy uzbrojeniu systemu.

Opcja [5]: Tylko uzbrojenie

Kiedy opcja [5] jest **włączona**, właściwość Tylko uzbrojenie jest aktywna. Użytkownik może uzbroić system poprzez wprowadzenie kodu dostępu lub użycie karty dostępu, ale nie może go rozbroić. Kiedy opcja jest **wyłączona**, użytkownik może uzbrajać i rozbrajać system.

Opcja [6]: Uzbrojenie Obwodowe i Natychmiastowe (Instant)

Kiedy opcja [6] jest **włączona**, właściwość Uzbrojenia Stay i Instant jest aktywna. Użytkownik może uzbroić przydzielone mu partycje w trybie obwodowym lub natychmiastowym.

Opcja [7]: Uzbrojenie Wymuszone (Force)

Kiedy opcja [7] jest **włączona**, właściwość Uzbrojenie Force jest aktywna. Użytkownik może uzbroić przydzielone mu partycje w trybie wymuszonym.

Opcja [8]: Dostęp do partycji

Kiedy opcja [8] jest **włączona**, klawiatura zapewnia dostęp do wszystkich partycji przydzielonych danemu kodowi użytkownika. Kiedy opcja [8] jest **wyłączona**, klawiatura zapewnia dostęp wyłącznie do partycji do których ona jest przydzielona. Np. klawiatura przydzielona tylko do partycji 1, a kod użytkownika przypisany do partycji 1 do 4. Jeśli opcja jest włączona, użytkownik ma dostęp z klawiatury do wszystkich czterech partycji. Jeśli opcja jest wyłączona, użytkownik ma dostęp tylko do partycji 1.



Fabrycznie wszyscy użytkownicy mogą uzbrajać system w trybie normalnym.

6.7 Opcje użytkownika kontroli dostępu

Opcja [1]: Kontrola dostępu

Kiedy opcja [1] jest **włączona**, karta dostępu jest aktywna i może być użyta jeśli w systemie włączona jest Kontrola dostępu. Użytkownik, który nie ma przydzielonej żadnej partycji, ale ma włączoną opcję Kontroli Dostępu (Opcja [1]), ma dostęp do drzwi kontroli dostępu poprzez wprowadzenie kodu dostępu # (P.I.N.) i wciśnięcie klawisza [ACC]. Kiedy opcja jest **wyłączona**, użytkownik nie ma dostępu do drzwi kontroli dostępu.

Opcja [2]: Rozbrojenie kartą dostępu

Kiedy opcja [2] jest **włączona**, za pomocą karty dostępu użytkownik może odblokować

drzwi kontroli dostępu i rozbroić system. Kiedy opcja [2] jest **wyłączona**, ważne są ustawienia opcji [8].



Aby możliwe było włączenie opcji [2], zabroniona musi być opcja [5] "Tylko uzbrojenie" w opcjach użytkownika (zobacz rozdział 6.6 na stronie 13).

Opcja [3]: Karta z wydłużonym czasem odblokowania drzwi

Kiedy opcja [3] jest **włączona**, "Wydłużony czas odblokowania drzwi" jest aktywny. "Wydłużony czas odblokowania drzwi" dodaje się do czasu zaprogramowanego przez instalatora dla każdego drzwi kontroli dostępu umożliwiając dłuższe odblokowanie drzwi. Np. jeżeli instalator zaprogramował odblokowanie drzwi na 30 sekund i "Wydłużony czas odblokowania drzwi" wynosi 15 sekund to użytkownik z wybraną opcją wydłużonego czasu odblokowania będzie miał na przejście przez drzwi 45 sekund.

Opcje [4] do [5]: Uzbrajanie kartą

Opcje [4] do [5] określają tryb uzbrojenia za pomocą karty dostępu (zobacz rozdział 7.2.1 na stronie 15). Możesz uzbroić system w trybie normalnym, obwodowym, natychmiastowym lub wymuszonym.

[4] ON, [5] OFF = Uzbrojenie zwykłe

[4] OFF, [5] ON = Uzbrojenie obwodowe

[4] i [5] ON = Uzbrojenie wymuszone

[4] i [5] OFF = Funkcja uzbrojenia wyłączona

Opcja [6]: Dodanie okna tolerancji do terminarza

Kiedy opcja [6] jest **włączona**, włączona jest właściwość "Dodanie okienka tolerancji do terminarza". Właściwość ta wydłuża czas dostępu określony terminarzem do drzwi kontroli dostępu przez wartość zaprogramowaną przez instalatora. Przykład, jeśli według terminarza dostęp do drzwi jest od poniedziałku do piątku od 9:00 do 17:00 i instalator ustawił "Okienko tolerancji" na jedną godzinę, to dostęp jest w godzinach od 8.00 do 18.00.

Opcja [7]: Kod dostępu ważny w terminarzu

Kiedy opcja [7] jest **włączona**, użytkownicy mogą używać swoich kodów dostępu tylko w czasie określonym terminarzem (krok 8, rozdział 6.5.1 na stronie 12). Kiedy opcja jest **wyłączona**, użytkownicy mogą używać swoich kodów dostępu w dowolnym czasie.

Opcja [8]: Karta do odblokowania i kod do rozbrojenia

Opcja [8] funkcjonuje tylko wtedy jeśli opcja [2] (rozdział 6.7) jest wyłączona. Kiedy opcja [8] jest **włączona**, użytkownik może użyć karty dostępu do odblokowania uzbrojonych drzwi, **pod warunkiem**, że wprowadzi kod dostępu w celu rozbrojenia partycji. Kiedy opcja [8] jest **wyłączona**, zbliżenie karty powoduje odblokowanie drzwi i rozbrojenie systemu.



Aby opcja [8] działała poprawnie kiedy jest włączona, opcja [5] "Tylko uzbrojenie" w Opcjach użytkownika musi być wyłączona (zobacz rozdział 6.6 na stronie 13).

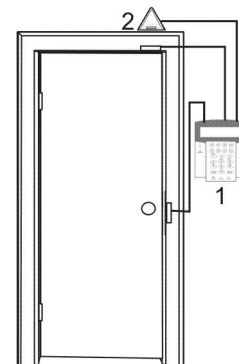
7.0 Używanie Kontroli Dostępu

LCD LED

7.1 Wchodzenie i wychodzenie

W zależności od sposobu zaprogramowania systemu i typu klawiatur, istnieje kilka sposobów wchodzenia i wychodzenia przez drzwi wyposażone w kontrolę dostępu:

- Wczytanie karty dostępu do czytnika lub do klawiatury EVO641R/DGP2-641RB. System sprawdzi czy karta dostępu jest uprawniona do dostępu zgodnie z przydzielonym *Poziomem dostępu* i *terminarzem*. W przypadku akceptacji drzwi zostaną odblokowane. Instalator może zaprogramować wskaźnik LED czytnika tak aby zapalał się na zielono lub gasł na chwilę sygnalizując odblokowanie drzwi. Możliwe jest również zaprogramowanie czytnika na dźwiękową sygnalizację odblokowania drzwi.
- Jeżeli czujka ruchu wykryje ruch (Żądanie wyjścia) drzwi zostaną odblokowane umożliwiając wyjście.
- Wprowadzenie kodu dostępu i wciśnięcie klawisza [ACC].
- Jeżeli drzwi kontroli dostępu podlegają "terminarzowi odblokowania drzwi", to możliwe jest otwarcie drzwi bez użycia kodu czy karty dostępu. Zależnie od zaprogramowania drzwi, mogą być one odblokowane przez cały czas zaprogramowanego *terminarza* lub mogą zostać odblokowane po odczytaniu pierwszej karty dostępu w czasie obowiązywania *terminarza* i pozostawienie drzwi odblokowanych do końca tego *terminarza*.



1 = EVO641R
2 = czujnik wyjścia (REX)

7.2 Uzbrajanie i rozbrajanie kartą dostępu

LCD Tylko EVO641R / DGP2-641RB

7.2.1 Uzbrojenie kartą dostępu

Karta dostępu może być zaprogramowana do uzbrajania partycji przydzielonych do drzwi kontroli dostępu po dwukrotnym jej wczytaniu w okresie 5 sekund do czytnika lub klawiatury EVO641R/DGP2-641RB bez otwarcia drzwi.

Aby uzbrojenie było możliwe karta dostępu musi być:

- wczytana w okresie przydzielonego *terminarza* (zobacz krok 8, rozdział 6.5.1. na str. 12).
- wczytana zgodnie z przydzielonym *Poziomem dostępu* (zobacz krok 8, rozdział 6.5.1. na str. 12)
- zaprogramowana do uzbrojenia (opcje [4] i [5], rozdział 6.7. na str. 13)
- przydzielona do wszystkich partycji, które są przypisane do danych drzwi (zobacz krok 7, rozdział 6.5.1 na str. 12) lub przydzielona do przynajmniej jednej z partycji przypisanych do danych drzwi zależnie od sposobu zaprogramowania przez instalatora.

LCD Tylko EVO641R / DGP2-641RB

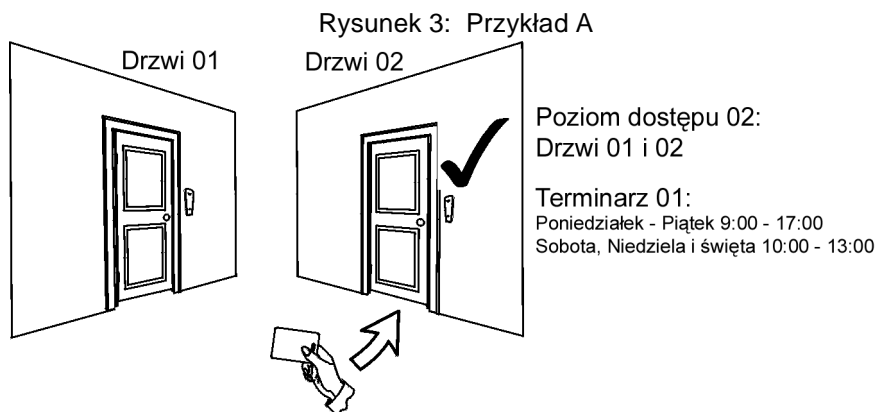
7.2.2 Rozbrojenie kartą dostępu

Aby rozbroić system i odblokować drzwi kontroli dostępu gdy przydzielona do nich partycja jest uzbrojona należy wczytać kartę do czytnika lub klawiatury EVO641R/DGP2-641RB. Aby rozbrojenie było możliwe karta dostępu musi być:

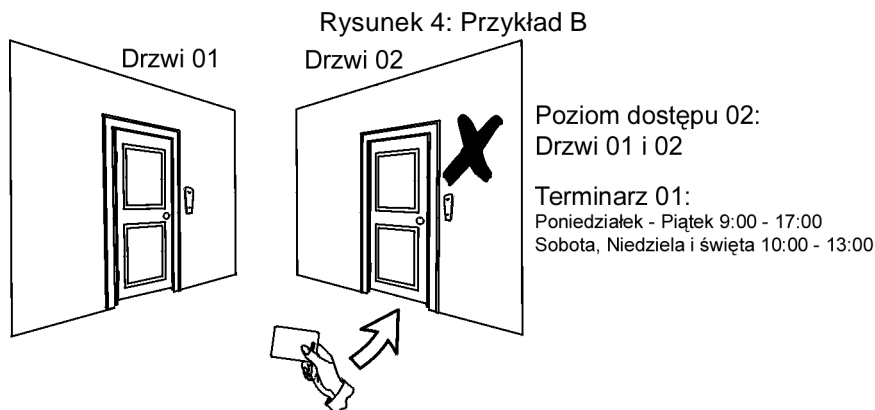
- wczytana w okresie przydzielonego *terminarza* (zobacz krok 8, rozdział 6.5.1. na str. 12).
- wczytana zgodnie z przydzielonym *Poziomem dostępu* (zobacz krok 8, rozdział 6.5.1. na str. 12).
- zaprogramowana do rozbrojenia (opcja [2], rozdział 6.7 na str. 13).
- przydzielona do wszystkich partycji, które są przypisane do danych drzwi (zobacz krok 7, rozdział 6.5.1. na str. 12) lub przydzielona do przynajmniej jednej z partycji przypisanych do danych drzwi zależnie od sposobu zaprogramowania przez instalatora.

7.3 Jak wejść do obiektu

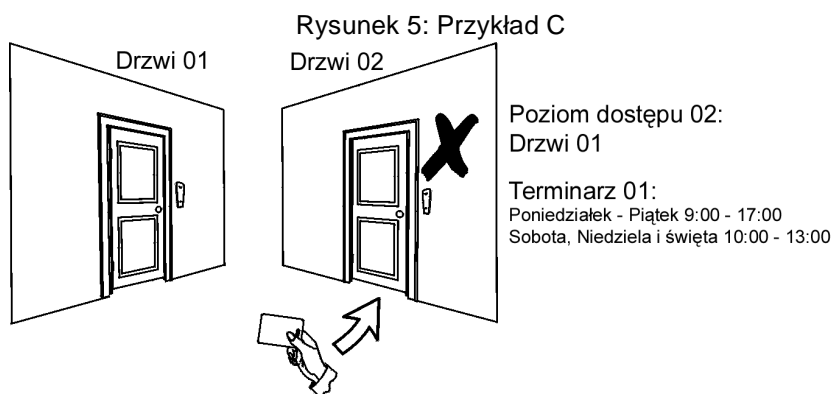
Poniższe ilustracje wyjaśniają jak działa system kontroli dostępu:



Karta dostępu Kowalskiego jest zaprogramowana na *Poziom dostępu 01* i *Terminarz 01*. Wczytanie karty do czytnika lub klawiatury EVO641R/DGP2-641RB drzwi 02, we wtorek 3 sierpnia o godz. 15.00 umożliwi wejście do pomieszczenia.



Jeżeli Kowalski wczyta kartę do czytnika lub klawiatury EVO641R/DGP2-641RB drzwi 02, we wtorek 3 sierpnia o godzinie 19:00 lub w święta o godz. 15.00, wejście do pomieszczenia nie będzie możliwe.



Jeżeli zmienimy *Poziom dostępu* Kowalskiego na 02 i Kowalski wczyta kartę do czytnika lub klawiatury EVO641R/DGP2-641RB drzwi 02, we wtorek 3 sierpnia o godz. 15.00, wejście do pomieszczenia nie będzie możliwe.

8.0 Ekran usterek

LCD LED

8.1 Ekran usterek

Jeżeli w systemie wystąpią jakiegokolwiek problemy na ekranie klawiatury wyświetli się komunikat "Usterka [TRBL] aby wyświetlić" lub podświetlony zostanie wskaźnik *TRBL*. Na ekranie usterek wyświetlane są tylko te usterki, które wystąpiły w partycji przydzielonej do klawiatury. Ewentualne usterki zostały podzielone na osiem grup. Poniżej opisano tylko usterki przeznaczone do wyświetlania dla użytkownika. Jeśli wyświetlona zostanie usterka tutaj nie opisana skontaktuj się z instalatorem.

Aby wyświetlić ekran usterek:

1. Wciśnij klawisz [TRBL].

Na ekranie będzie wyświetlona grupa usterek. Wciśnij klawisze [▲] i [▼], aby przewijać grupy stwierdzonych usterek.

W klawiaturze DGP2-648BL, wskaźnik *TRBL* będzie migać i cyfra(y) grupy usterek zostanie podświetlona.

2. Wciśnij [NUMER] grupy usterek, które chcesz zobaczyć.



Zalecamy aby o każdej usterce niezwłocznie powiadomić instalatora.

8.1.1 Grupa 1: System

[1] Usterka AC

Centrala alarmowa wykryła brak sieci zasilającej 230VAC. To oznacza że twój system alarmowy zasilany jest z akumulatora. Jeśli usterka ta występuje mimo iż w obiekcie jest sprawna sieć zasilająca wezwij instalatora systemu.

[2] Usterka akumulatora

Akumulator jest odłączony, wymaga naładowania lub wymiany.

[5] Brak sygnalizatora

System stwierdził, że sygnalizator nie jest podłączony.

8.1.2 Grupa 2: Komunikator

[1] TLM1

Centrala alarmowa wykryła brak linii telefonicznej.

[2] do [5] Błąd komunikacji (z tel. 1 do 4)

Centrali alarmowej nie udało się połączyć z żądanym numerem stacji monitorującej.

[6] Błąd komunikacji z PC

Centrali alarmowej nie udało się nawiązać połączenia z programem Winload.

8.1.3 Grupa 5: Sabotaż linii

Linia lub linie sabotowane będą wyświetlane na ekranie usterek.

8.1.4 Grupa 6: Rozładowana bateria linii

Jeśli bateria urządzenia bezprzewodowego nadaje się do wymiany, będzie wyświetlana usterka linii do której urządzenie to jest podłączone.

8.1.5 Grupa 7: Usterka linii

Urządzenie bezprzewodowe nie komunikuje się z odbiornikiem lub przy czujkach dymu występuje problem z połączeniem lub z sygnałem CleanMe™.

8.1.6 Grupa 8: Nie ustawiony zegar

Data i czas zostały ustawione domyślnie. Jest to jedyna usterka, którą możesz skorygować sam. Po naciśnięciu klawisza **[TRBL]** wyświetlony zostanie komunikat "Nie ustawiony zegar [8], aby wyświetlić". Ustawienie czasu i daty przedstawia rozdział 9.4 na stronie 19.

8.2 Ekran bufora zdarzeń

Na ekranie bufora zdarzeń wyświetlane są operacje zainicjowane przez użytkownika oraz wszystkie alarmy i usterki (np. "Dostęp zezwolony"). Możesz przejrzeć wyłącznie zdarzenia z partycji przydzielonej do twojego kodu dostępu. Tylko przy użyciu klawiatury LCD.

Aby wyświetlić ekran bufora zdarzeń:

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]**.
2. Wciśnij klawisz **[7]**.
3. Jeśli posiadasz dostęp do więcej niż jednej partycji, wybierz partycje które chcesz zobaczyć.
4. Użyj klawiszy **[▲]** i **[▼]** do przewijania zdarzeń.
5. Wciśnij klawisz **[CLEAR]** aby zakończyć.

Po wejściu w tryb wyświetlania ekranu bufora zdarzeń możesz zmienić porządek wyświetlania ekranów zdarzeń przez naciśnięcie klawisza **[7]**. Jeżeli już znasz numer zdarzenia, które chcesz wyświetlić naciśnij klawisz **[MEM]** po kroku 3 i wpisz numer zdarzenia.

9.0 Funkcje dodatkowe

LCD LED

9.1 Wyjścia programowalne (PGM)

Twój system alarmowy wyposażony jest w wyjścia programowalne (PGM), których działanie może zaprogramować instalator. Włączenie wyjścia PGM może nastąpić gdy w systemie wystąpi określone zdarzenie lub ciąg zdarzeń. Wyjście PGM może resetować czujki dymu, włączać oświetlenie, otwierać i zamykać bramę garażową itp. Zapytaj swojego instalatora o więcej szczegółów.

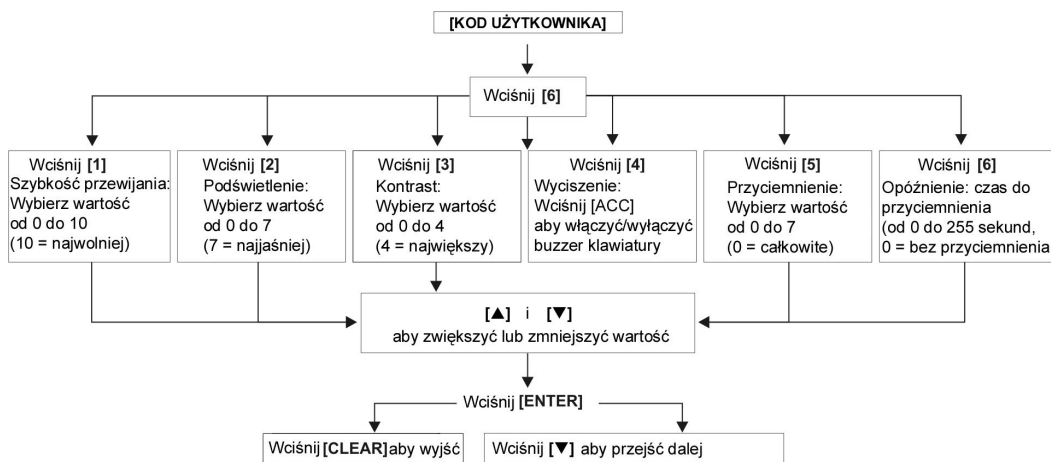
9.2 Ustawienia klawiatury

Możesz dostosować ustawienia klawiatury do swoich potrzeb.

1. **Szybkość przewijania** odnosi się do czasu, przez który komunikat wyświetlany jest na ekranie zanim nastąpi przejście do następnego komunikatu.
2. **Podświetlenie** odnosi się do mocy źródła światła podświetlającego klawisze i ekran LCD klawiatury.
3. **Kontrast** odnosi się do stopnia "czarności" wyświetlanych znaków na ekranie LCD.

LCD

Rysunek 6: Modyfikacja ustawień klawiatury LCD.



LED

9.3 Modyfikacja podświetlenia klawiatury DGP2-648BL

Aby zmodyfikować podświetlenie:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU]. Klawiatura wygeneruje ton potwierdzenia. Wskaźnik *ACCESS* zacznie migać.
2. Wciśnij klawisz [6]. Klawiatura wygeneruje ton potwierdzenia, wskaźnik *Prg* oraz cyfra odpowiadająca bieżącym ustawieniom będzie podświetlona.
3. Użyj klawiszy [▲] i [▼] aby zwiększyć lub zmniejszyć podświetlenie w zakresie 1 do 8 (1 oznacza najmniejsze, a 8 największe).
4. Wciśnij klawisz [ENTER] aby zapisać i wyjść.

LCD

9.4 Ustawienie czasu i daty

Aby ustawić czas i datę:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU] i wciśnij klawisz [TRBL] lub [●].
2. Wciśnij klawisz [8].
3. Aby zmienić czas ustaw kursor używając [▲] pod cyfrą którą chcesz zmienić i wpisz żądaną wartość w formacie 24-godzinnym (np. 09:00).
4. Aby zmienić datę ustaw kursor pod cyfrą którą chcesz zmienić i wpisz żądaną wartość (rok/miesiąc/dzień).

LED

5. Wciśnij klawisz **[ENTER]** aby zapisać i wyjść.

W klawiaturze DGP2-648BL wykonaj następujące czynności:

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]** i wciśnij klawisz **[TRBL]**.
2. Wciśnij klawisz **[8]**.
3. Wprowadź godzinę w formacie 24-godzinnym (np. 09:00).
4. Wprowadź datę według rrrr/mm/dd.
5. Wciśnij **[CLEAR]**.

LCD LED

9.5 Programowanie linii gongowych

Możesz zaprogramować klawiaturę tak aby generowała krótki dźwięk w momencie otwierania wybranych linii lub otwierania linii ale w określonych godzinach. Linie takie są zdefiniowane jako gongowe. Instalator może również zaprogramować generowanie dźwięku przy zamykaniu linii.

Jak zaprogramować linie gongowe?

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]**.
2. Wciśnij klawisz **[9]**.
3. Wciśnij klawisz **[1]** aby ustawić gong linii. Następnie wprowadź numer odpowiadający linii, która ma zostać linią gongową, użyj klawiszy **[▲]** i **[▼]** do przewijania linii. Wciśnij klawisz **[ACC]** aby włączyć lub wyłączyć gong linii wyświetlanej na ekranie. Wciśnij klawisz **[ENTER]** aby zapisać zmiany.

LUB

Wciśnij klawisz **[2]** aby ustawić okres czasu w którym gong ma być aktywny.

Wprowadź godzinę od której gong ma być aktywny oraz dezaktywny przy otwarciu linii w formacie 24-godzinnym (GG:MM).

4. Wciśnij **[CLEAR]** aby wyjść z programowania linii gongowych.

LCD LED

9.6 Alarmy ręczne

System może zostać zaprogramowany do raportowania alarmów do stacji monitorującej aby wezwać policję, pomoc medyczną, straż pożarną lub wybraną osobę poprzez naciśnięcie określonej kombinacji klawiszy. Aby wygenerować alarm ręczny, należy jednocześnie wcisnąć i przytrzymać kombinację klawiszy, którą przedstawia Tabela 4 na stronie 20. Instalator może zaprogramować każdy z alarmów jako cichy lub głośny.

Tabela 4: Klawisze alarmowe

Typy alarmu ręcznego	Kombinacja klawiszy do jednoczesnego naciśnięcia i przytrzymania
Pogotowie	Wciśnij i przytrzymaj klawisze [1] i [3]
Policja	Wciśnij i przytrzymaj klawisze [4] i [6]
Straż pożarna	Wciśnij i przytrzymaj klawisze [7] i [9]

LCD LED

9.7 Klawisze szybkich funkcji

Klawiszy szybkich funkcji można użyć wyłącznie na żądanie instalatora lub stacji monitorującej. Tylko kod użytkownika głównego lub kod z przypisaną funkcją Master może aktywować te funkcje.

Aby uzyskać dostęp do klawiszy szybkich funkcji:

1. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]**.
2. Wciśnij klawisz **[0]**.
3. Wciśnij klawisz:
 - [STAY]** aby **wysłać** raport testowy do stacji monitorującej.
 - [FORCE]** aby **wywołać** połączenie z programem WinLoad.
 - [ARM]** aby **odebrać** połączenie z programem WinLoad.
 - [DISARM]** aby **zakończyć** komunikację z programem WinLoad.

10.0 Komunikator głosowy VDMP3

VDMP3 jest to moduł głosowy, w którym można zaprogramować do 8 numerów telefonicznych pod które moduł zadzwoni w chwili alarmu. Moduł VDMP3 umożliwia również, poprzez linię telefoniczną, uzbrojenie lub rozbrojenie systemu, a także sterowanie 8 wyjściami PGM.

10.1 Połączenie z modułem VDMP3

Kiedy używana automatyczna sekretarka:

1. Zadzwoni na numer telefonu pod który podłączony jest moduł VDMP3.
2. Kiedy usłyszysz sygnał odłóż słuchawkę telefonu.
3. Ponownie wykonaj połączenie w czasie określonym przez twój instalatora.
4. Kiedy moduł VDMP3 odbierze połączenie wprowadź kod dostępu.
5. Wybierz opcję (1) uzbrojenie/rozbrojenie lub opcję (2) sterowanie wyjściami PGM.

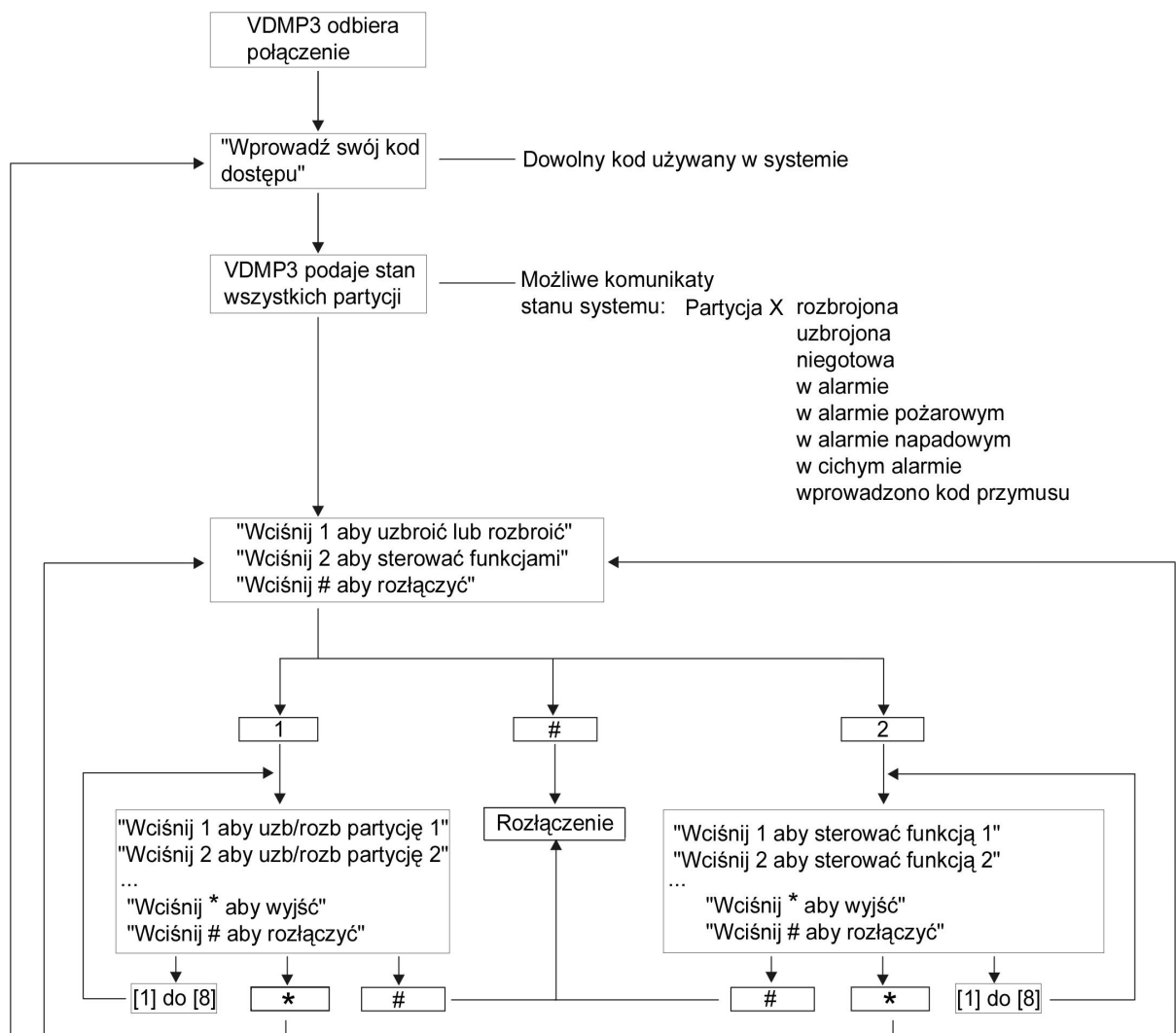
Kiedy brak automatycznej sekretarki:

1. Zadzwoni na numer telefonu pod który podłączony jest moduł VDMP3.
2. Kiedy moduł VDMP3 odbierze połączenie wprowadź kod dostępu.
3. Wybierz opcję (1) uzbrojenie/rozbrojenie lub opcję (2) sterowanie wyjściami PGM.

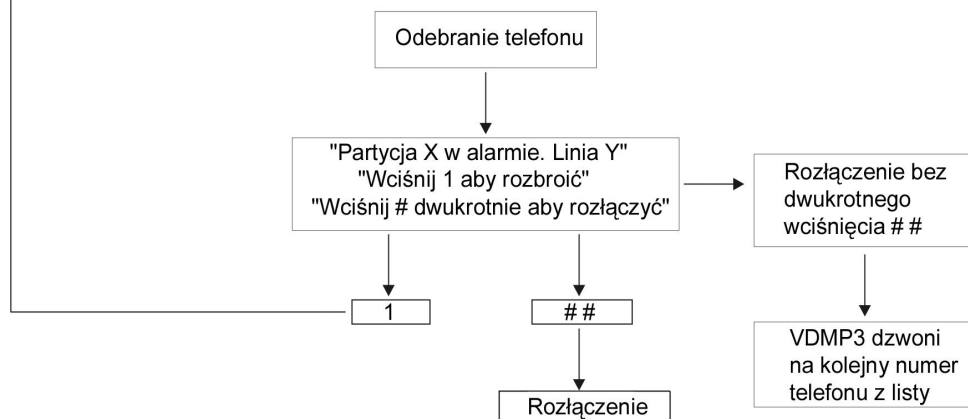
10.2 Odebranie połączenia od modułu VDMP3 (alarm w systemie)

Kiedy moduł zadzwoni w momencie alarmu w systemie, możesz rozbroić system lub się rozłączyć (##). Jeśli odłożysz słuchawkę bez rozbrojenia lub rozłączenia, moduł VDMP3 będzie dzwonił pod następne numery telefonów z listy (zobacz *Numery telefonów dla VDMP3* w instrukcji instalacji).

Menu głosowe modułu VDMP3



Odbieranie połączenia od VDMP3



11.0 Testowanie i konserwacja

11.1 Testowanie alarmu włamaniowego

Potrzeba dwóch osób do przeprowadzenia tego testu. Jedna z osób będzie obserwowała ekran klawiatury podczas gdy druga będzie poruszała się po obiekcie i naruszała linie (np. otwierała chronione drzwi, okna, przechodziła przed czujkami ruchu, itp.). Na ekranie LCD klawiatury będą wyświetlane otwarte linie. Jeżeli któraś z linii nie zostanie wyświetlona skontaktuj się z instalatorem.

11.2 Testowanie alarmu pożarowego

Nie używaj otwartego ognia i innych materiałów do testowania czujek pożarowych. Instalator wskaże najlepszy sposób przeprowadzenia tego testu w twoim systemie.

11.3 Konserwacja systemu

W normalnych warunkach pracy system alarmowy nie wymaga serwisowania prócz wykonywania regularnych testów. Zalecamy aby akumulator w centrali alarmowej był wymieniany przez instalatora co 3 lata.

11.4 Test systemu

Uzgodnij z instalatorem test twojego systemu. System musi być zaprogramowany na obsługę komend testowych. Zaleca się aby test systemu wykonywać raz na tydzień. Na wszelki wypadek skontaktuj się z instalatorem na temat szczegółów dotyczących testowania twojego systemu.

Aby przeprowadzić test systemu:

1. Zadzwoń do stacji monitorującej i poinformuj ją o zamiarze przeprowadzenia testu systemu.
2. Wprowadź **[KOD DOSTĘPU]**.
3. Wciśnij klawisz **[8]**.

System sprawdzi swoje połączenie i wyśle raport do stacji monitorującej. Jeżeli system wykryje problemy na ekranie zostaną wyświetlone odpowiednie usterki (zobacz rozdział 8.0 na stronie 17). Wezwij instalatora w celu usunięcia ewentualnych usterek.

LCD LED

12.0 Alarmy pożarowe i włamaniowe

LCD LED

12.1 Standardowa linia pożarowa

Podczas alarmu pożarowego, sygnalizator generuje ton przerywany (BEEP-BEEP-BEEP), aż do wyciszenia lub zresetowania. Jeśli linia jest standardową linią pożarową, twój system może natychmiast wysłać raport do stacji monitorującej.

Aby skasować fałszywy alarm:

1. Wprowadź [KOD DOSTĘPU].
2. Zadzwoń do stacji monitorującej i odwołaj alarm pożarowy.



Linia pożarowa może zresetować się sama jeżeli zresetuje się czujka dymu. Jeżeli to nie nastąpi wciśnij jednocześnie i przytrzymaj przez 2 sekundy klawisze [CLEAR] i [ENTER].

LCD LED

12.2 Opóźniona linia pożarowa

Jeżeli linia jest opóźnioną linią pożarową to automatycznie realizowane jest opóźnienie przed wysłaniem raportu do stacji monitorującej. Rysunek 7 na stronie 25 wyjaśnia jak uniknąć błędnych raportów o alarmie pożarowym do stacji monitorującej.

Jeśli alarm pożarowy włączył się przypadkowo:

1. Wciśnij klawisz [CLEAR] w ciągu 30 sekund od alarmu.
2. Zlikwiduj przyczynę fałszywego pożaru (np. przewietrz pomieszczenie).
3. Jeśli problem powtórzy się po 90 sekundach alarm znów się załączy. Wciśnij ponownie klawisz [CLEAR].
4. System nie wyśle raportu przez kolejne 30 sekund opóźnienia.



Jeśli nie możesz skasować fałszywego alarmu pożarowego to system wyśle raport. Zadzwoń do stacji monitorującej i poinformuj o fałszywym alarmie.



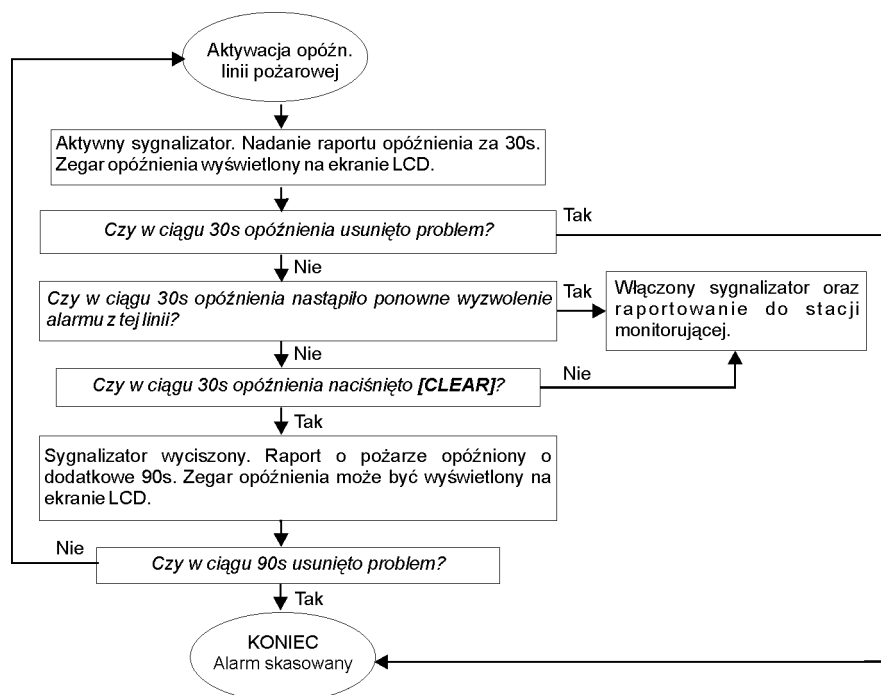
Linia pożarowa może zresetować się sama jeżeli zresetuje się czujka dymu. Jeżeli to nie nastąpi wciśnij jednocześnie i przytrzymaj przez 2 sekundy klawisze [CLEAR] i [ENTER].

12.3 Wskazówki dotyczące ochrony pożarowej

Jak się przygotować na wypadek pożaru w domu lub w biurze?

- Wezwij wszystkich do opuszczenia pomieszczeń oraz zawiadom straż pożarną.
- Przygotuj plan ewakuacyjny i miejsce zbiórki na zewnątrz budynku.
- Regularnie przeprowadzaj ćwiczenia ewakuacyjne.
- Jeżeli to możliwe zaplanuj dwie drogi ucieczki z każdego pomieszczenia.
- Przećwicz drogi ewakuacyjne z zamkniętymi oczami.
- Poinstruj aby podczas pożaru nie podnosić się, a poruszać się (czołgając) z zakrytymi ustami poniżej chmury dymu.
- Poinstruj aby nigdy pod żadnym pozorem nie zawracać do płonącego budynku. Może to kosztować życie.
- Regularnie wykonuj ewakuacyjne ćwiczenia pożarowe. Zwiększają one w dużym stopniu szansę na przeżycie w przypadku realnego zagrożenia.

Rysunek 7: Opóźniona linia pożarowa



12.4 Minimalizacja zagrożenia pożarowego w domu

Jak uniknąć trzech najczęstszych przyczyn pożarów w domu?

- Nigdy nie pozostawiaj gotujących się potraw bez nadzoru. Jest to najczęstsza przyczyna powstawania pożarów.
- Zachowaj ostrożność podczas palenia papierosów. Nieostrożne palenie jest najczęstszą przyczyną śmierci w pożarze. Czujki dymu, niepalne wykładziny i ognioodporna tapicerka mebli znacznie zmniejsza ryzyko pożaru.
- Dbaj o swoją instalację grzewczą. Niesprawne urządzenia grzewcze są drugą w kolejności przyczyną pożarów w domu.

12.5 Domowy system pożarowy

Pożar mieszkania jest szczególnie niebezpieczny w nocy. Podczas pożaru wydziela się dym i trujące gazy, które mogą zaskoczyć domowników podczas snu. Czujki dymu powinny być zainstalowane na zewnątrz poszczególnych sypialni w ich bezpośrednim sąsiedztwie i na każdym zamieszkałym piętze lub piwnicy.

12.6 Alarm włamaniowy

W chwili wygenerowania alarmu włamaniowego włączane są urządzenia alarmowe. Jeżeli klawiatura znajduje się w trybie normalnym:

- Na ekranie LCD wyświetli się komunikat alarmu.
- Włączony zostanie sygnalizator.
- Klawiatura wygeneruje sygnał beep. Wskaźnik *MEM* będzie podświetlony.



W przypadku alarmu włamaniowego opuść obiekt i wezwij Policję z bezpiecznego miejsca.

Dodatek 1: Alfabet hebrajski

Sprawdź w poniższych tabelach jak zaprogramować na klawiaturze LCD nazwy użytkowników używając znaków hebrajskich. Zamiast Tabeli 2 ze strony 10 i Tabeli 3 ze strony 11, użyj Tabeli 5 i 6 przedstawionych poniżej. Zobacz rozdział 6.3 na stronie 9 aby uzyskać informacje dotyczące programowania nazw użytkowników.

Tabela 5: Przydział liter hebrajskich

Key	Press key once	Press key twice	Press key three times
[1]	א	ב	ג
[2]	ד	ה	ו
[3]	ז	ח	ט
[4]	י	כ	ל
[5]	מ	נ	ס
[6]	ע	פ	צ
[7]	ק	ר	ש
[8]	ת		
[9]			

Tabela 6: Katalog hebrajskich znaków specjalnych

032	048	064	080	096	112	160	176	192	208	224	240
	Ø	И	P	У	Р	Х	Г	ד	כ	ע	פ
033	049	065	081	097	113	161	177	193	209	225	241
!	1	A	Q	a	q	ב	ס	ד	מ	ר	ל
034	050	066	082	098	114	162	178	194	210	226	242
"	2	B	R	b	r	ג	ז	ח	ט	כ	ל
035	051	067	083	099	115	163	179	195	211	227	243
#	3	C	S	c	s	ד	ה	ו	ז	ח	ט
036	052	068	084	100	116	164	180	196	212	228	244
φ	4	D	T	d	t	ה	ו	ז	ח	ט	כ
037	053	069	085	101	117	165	181	197	213	229	245
%	5	E	U	e	u	ו	ז	ח	ט	כ	ל
038	054	070	086	102	118	166	182	198	214	230	246
&	6	F	V	f	v	ז	ח	ט	כ	ל	מ
039	055	071	087	103	119	167	183	199	215	231	247
'	7	G	W	g	w	ח	ט	כ	ל	מ	נ
040	056	072	088	104	120	168	184	200	216	232	248
<	8	H	X	h	x	ט	כ	ל	מ	נ	ס
041	057	073	089	105	121	169	185	201	217	233	249
)	9	I	Y	i	y	י	כ	ל	מ	נ	ס
042	058	074	090	106	122	170	186	202	218	234	250
*	:	J	Z	j	z	כ	ל	מ	נ	ס	ע
043	059	075	091	107	123	171	187	203	219	235	251
+	Г	K	Ш	k	ш	ל	מ	נ	ס	ע	פ
044	060	076	092	108	124	172	188	204	220	236	252
,	<	L	П	l	п	מ	נ	ס	ע	פ	צ
045	061	077	093	109	125	173	189	205	221	237	253
-	=	M	Ж	m	ж	נ	ס	ע	פ	צ	ק
046	062	078	094	110	126	174	190	206	222	238	254
□	>	N	>	n	→	ס	ע	פ	צ	ק	ר
047	063	079	095	111	127	175	191	207	223	239	255
/	Д	O	Е	o	←	ע	פ	צ	ק	ר	ש

Dodatek 2: Alfabet rosyjski

Sprawdź w poniższych tabelach jak zaprogramować na klawiaturze LCD nazwy użytkowników używając znaków rosyjskich. Zamiast Tabeli 2 ze strony 10 i Tabeli 3 ze strony 11, użyj Tabeli 7 i 8 przedstawionych poniżej. Zobacz rozdział 6.3 na stronie 9 aby uzyskać informacje dotyczące programowania nazw użytkowników.

Tabela 7: Przydział liter rosyjskich

Key	Press key once	Press key twice	Press key three times	Press key four times
[1]	А	Б	В	Г
[2]	Д	Е	Ё	Ж
[3]	З	И	Й	К
[4]	Л	М	Н	О
[5]	П	Р	С	Т
[6]	У	Ф	Х	Ц
[7]	Ч	Ш	Щ	Ъ
[8]	Ы	Ь	Э	Ю
[9]	Я			

Tabela 8: Katalog rosyjskich znaków specjalnych

032	048	064	080	096	112	160	176	192	208	224	240	
	Ø	Ð	Р	‘	Р	Б	Ю	Ч	.	Д	¼	
033	049	065	081	097	113	161	177	193	209	225	241	
	!	1	А	Q	а	q	Г	Я	Ш	ı	Ц	½
034	050	066	082	098	114	162	178	194	210	226	242	
	"	2	В	R	в	r	Ё	Б	ь	ıı	Щ	¾
035	051	067	083	099	115	163	179	195	211	227	243	
	#	3	С	S	с	s	Ж	В	Ы	!!	Д	¾
036	052	068	084	100	116	164	180	196	212	228	244	
	\$	4	D	T	d	t	З	Г	Ь	ÿ	Ф	III
037	053	A069	085	101	117	165	181	197	213	229	245	
	%	5	E	U	e	u	И	ё	Э	Ж	Ц	:-
038	054	070	086	102	118	166	182	198	214	230	246	
	&	6	F	V	f	v	Й	Ж	Ю	У	Щ	¼
039	055	071	087	103	119	167	183	199	215	231	247	
	'	7	G	W	g	w	Л	З	Я	I	’	£
040	056	072	088	104	120	168	184	200	216	232	248	
	<	8	H	X	h	x	П	И	<<	II	∴	£
041	057	073	089	105	121	169	185	201	217	233	249	
)	9	I	Y	i	y	У	Й	>>	↑	≈	∴
042	058	074	090	106	122	170	186	202	218	234	250	
	*	:	J	Z	j	z	Ф	К	“	↓	É	£
043	059	075	091	107	123	171	187	203	219	235	251	
	+	;	K	L	k	l	Ч	Л	”	‡	♀	£
044	060	076	092	108	124	172	188	204	220	236	252	
	,	<	L	\	I	l2	Ш	М	№	‡	ÿ	¥
045	061	077	093	109	125	173	189	205	221	237	253	
	-	=	M	J	m	l5	Ь	И	¿	‡	♣	€
046	062	078	094	110	126	174	190	206	222	238	254	
	°	>	N	^	n	l6	Ы	П	ƒ	ÿ	∴	¥
047	063	079	095	111	127	175	191	207	223	239	255	
	/	?	O	_	o	l7	Э	Т	£	▪	○	■

Dodatek 3: Alfabet grecki

Sprawdź w poniższych tabelach jak zaprogramować na klawiaturze LCD nazwy użytkowników używając znaków greckich. Zamiast Tabeli 2 ze strony 10 i Tabeli 3 ze strony 11, użyj Tabeli 9 i 10 przedstawionych poniżej. Zobacz rozdział 6.3 na stronie 9 aby uzyskać informacje dotyczące programowania nazw użytkowników.

Tabela 9: Greek Przydział liter greckich

Klaw .	Wciśnij jeden raz	Wciśnij dwa razy	Wciśnij trzy razy
[1]	A	B	G
[2]	D	E	Z
[3]	H	Q	I
[4]	K	L	M
[5]	N	Ξ	O
[6]	P	R	S
[7]	T	U	F
[8]	C	Y	W

Tabela 10: Katalog greckich znaków specjalnych

016	032	048	064	080	096	112	128	144	160	176	192	208	224	240
±		∅	∂	∂	∂	∂	∂	∂	∂	∂	∂	∂	∂	∂
017	033	049	065	081	097	113	129	145	161	177	193	209	225	241
≡	!	1	A	Q	a	q	ü	æ	í	¨	J	†	Υ	U
018	034	050	066	082	098	114	130	146	162	178	194	210	226	242
∩	"	2	B	R	b	r	é	Æ	ó	◊	∞	§	δ	χ
019	035	051	067	083	099	115	131	147	163	179	195	211	227	243
∪	#	3	C	S	c	s	â	ô	ú	˘	∇	¶	Ε	Ψ
020	036	052	068	084	100	116	132	148	164	180	196	212	228	244
∩	\$	4	D	T	d	t	ä	ö	ϕ	˘	∂	Γ	ζ	ω
021	037	053	A069	085	101	117	133	149	165	181	197	213	229	245
∩	%	5	E	U	e	u	à	ò	£	½	↑	∇	η	∓
022	038	054	070	086	102	118	134	150	166	182	198	214	230	246
∩	&	6	F	V	f	v	á	ú	¥	¼	↓	Θ	θ	∓
023	039	055	071	087	103	119	135	151	167	183	199	215	231	247
∩	'	7	G	W	g	w	ç	û	₹	×	→	Α	ι	↔
024	040	056	072	088	104	120	136	152	168	184	200	216	232	248
∩	<	8	H	X	h	x	ê	ÿ	₣	÷	←	Ξ	κ	∓
025	041	057	073	089	105	121	137	153	169	185	201	217	233	249
∩)	9	I	Y	i	y	ë	ö	ì	≤	Γ	Π	λ	↔
026	042	058	074	090	106	122	138	154	170	186	202	218	234	250
≈	*	:	J	Z	j	z	è	ü	ð	≥	Γ	Σ	μ	F
027	043	059	075	091	107	123	139	155	171	187	203	219	235	251
∩	+	;	K	∩	k	∩	ï	ñ	ã	«	L	∩	ν	↔
028	044	060	076	092	108	124	140	156	172	188	204	220	236	252
∩	'	<	L	∩	l	∩	î	ñ	ü	»	∩	Φ	ξ	∩
029	045	061	077	093	109	125	141	157	173	189	205	221	237	253
∩	∩	=	M	∩	m	∩	ì	∩	∩	∩	∩	Ψ	π	∩
030	046	062	078	094	110	126	142	158	174	190	206	222	238	254
∩	∩	>	N	∩	n	∩	À	∩	∩	∩	∩	∩	ρ	∩
031	047	063	079	095	111	127	143	159	175	191	207	223	239	255
∩	/	?	O	∩	o	∩	Ä	∩	∩	∩	∩	α	σ	∩

www.ics.pl  **AUTORYZOWANY
DYSTRYBUTOR**

ICS POLSKA
ul. Poleczki 82
02-822 Warszawa
tel: 22 / 646 11 38

Corrected & approved by SQ5JRG

P  **R**  **D O X**[®]
S E C U R I T Y S Y S T E M S